Maestría en Tecnologías web y dispositivos móviles STD- 0121.10 Arquitectura de desarrollo

Sistema de Evaluación y Control de Tiendas en una Cadena Comercial

2014

Jorge Fragoso Mora

Pedro Iracheta

Eduardo MedinaArturo

Najar Madrigal

15/08/2014

**Arquitectura de Consumo y Administración del Sistema.**

La arquitectura del sistema consta de tres partes:

1. La primera incluye una serie de servicios web que consultan información de diferentes bases de datos (Microsoft SQL Server, Adobe MySQL) , instaladas respectivamente en servidores con las siguientes características: sistema operativo Microsoft Windows 2008 R2, Linux Ubuntu Server.

Estos servicios estarán desarrollados en PHP y soportados por un servidor HTTP Apache 1.8.

1. La segunda se conforma por el consumo de los servicios, así como la utilización del programa de administración y supervisión, utilizando algún navegador Como Internet Explorer, para la administración del sistema.
2. La tercera incluye tres aplicaciones móviles, para diferentes sistemas operativos: Apple iOS, Android y Microsoft Windows Phone, así como el desarrollo de clientes de los servicios web y actividades específicas para proveer la funcionalidad al consumir los servicios.

Estos desarrollos fueron hechos siguiendo el paradigma de la arquitectura [Modelo Vista Controlador](http://es.wikipedia.org/wiki/Modelo_Vista_Controlador) (MVC), tratando de combinar la simplicidad con la posibilidad de desarrollar aplicaciones del mundo real escribiendo menos código que con otros frameworks y con un mínimo de configuración.

**Lenguajes de programación y características de software.**

En el sistema operativo iOS®.

* Desarrollo aplicado para interfaz gráfica para iPAD
* Plataforma: iOS 6.0
* Lenguaje: Xcode® 7
* Arquitectura: MVC (modelo vista-controlador
* Lenguaje de programación Objetive-C®

Sistema operativo Android®.

* [Plataforma de Eclipse](http://www.eclipse.org/downloads/) sobre el que se ejecuta el plug-in.
* Android SDK for Windows, esta es la h[erramienta de desarrollo de Android](http://code.google.com/android/intro/installing.html#developingwitheclipse), conformada por :
* Android SDK Tools
* Android Platform-tools
* A version of the Android system image for the emulator
* Windows 8 Professional 64-bit, Windows 7 64-bit.

Windows Phone®.

* Windows 8® x64 con Service Pack 2.
* Windows 7 x64 con Service Pack 2.
* Para la instalación se requieren 4 GB de espacio de disco disponible en la unidad del sistema.
* Mínimo 3 GB de memoria RAM
* Windows Phone Emulator requiere una tarjeta gráfica con funcionalidad DirectX 10 o superior y un controlador WDDM 1.1
* Windows Phone SDK 8.0 OS, compatible con la versión final de Visual Studio 2012 Professional.
* Cliente de Servicios de datos de WCF para Windows Phone.
* Visual Studio 2012, versión Professional.
* Lenguaje de programación C#.

Otros lenguajes de programación

PHP

* PHP versión 5.1.3.
* Apache 1.8.
* Editores de código:
* [Notepad++](http://notepad-plus.sourceforge.net/es/site.htm) - Windows
* G[gedit](http://projects.gnome.org/gedit/) – Linux.

Java

* Eclipse Estándar 4.3.
* JDK de java.
* Máquina virtual de java 6.